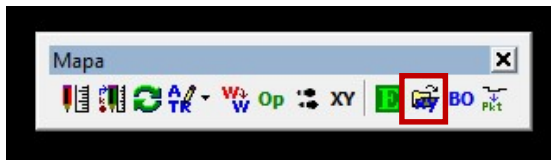



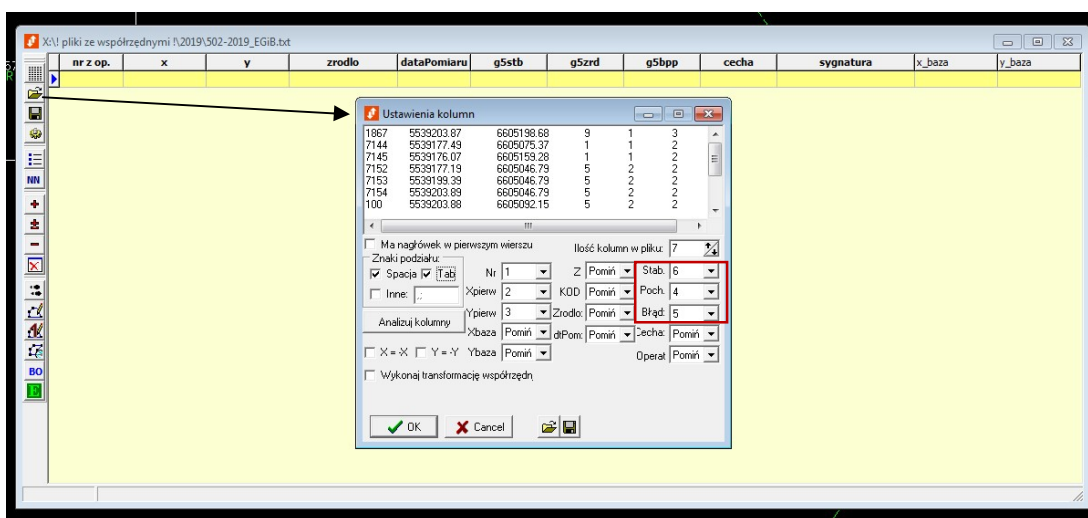
Kartowanie operatów prawnych

1. Wczytanie punktów wraz z atrybutami

W otwartym pliku do modyfikacji wybieramy z paska narzędzi „Mapa” przycisk do wczytywania pliku ze współzrzednymi:



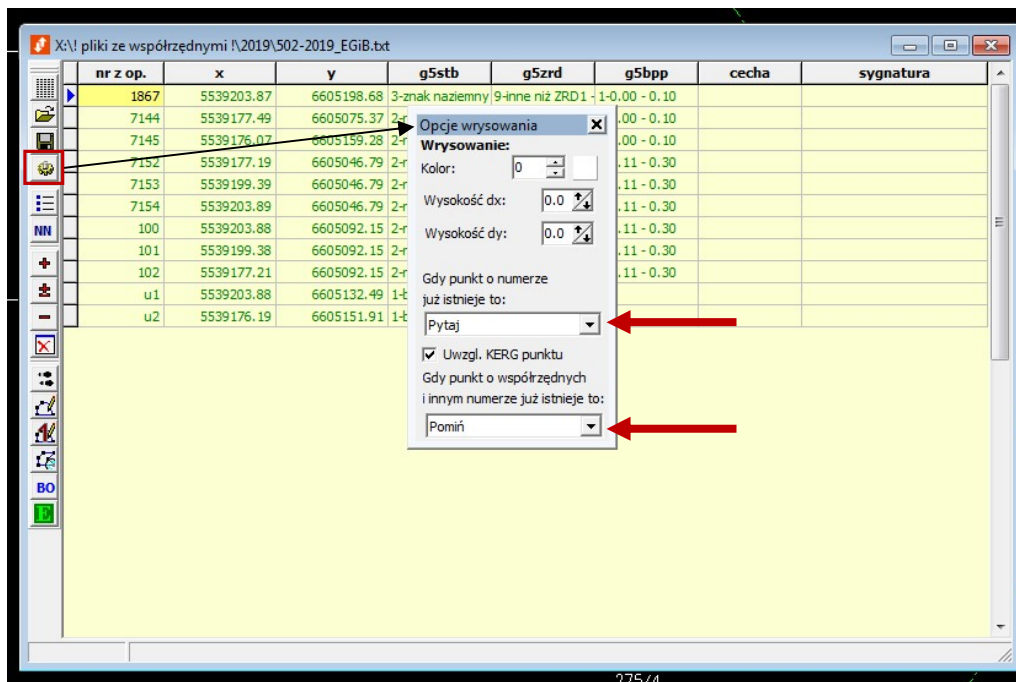
Otworzy się okno, w którym należy wybrać ikonę -  „Otwórz z dysku” i wskazać plik tekstowy.



Przy wczytywaniu pliku należy zwrócić uwagę na właściwe oznaczenie kolejności kolumn dla poszczególnych parametrów punktów granicznych: Stab. (STB), Poch. (ZDR), Bład (BPP).

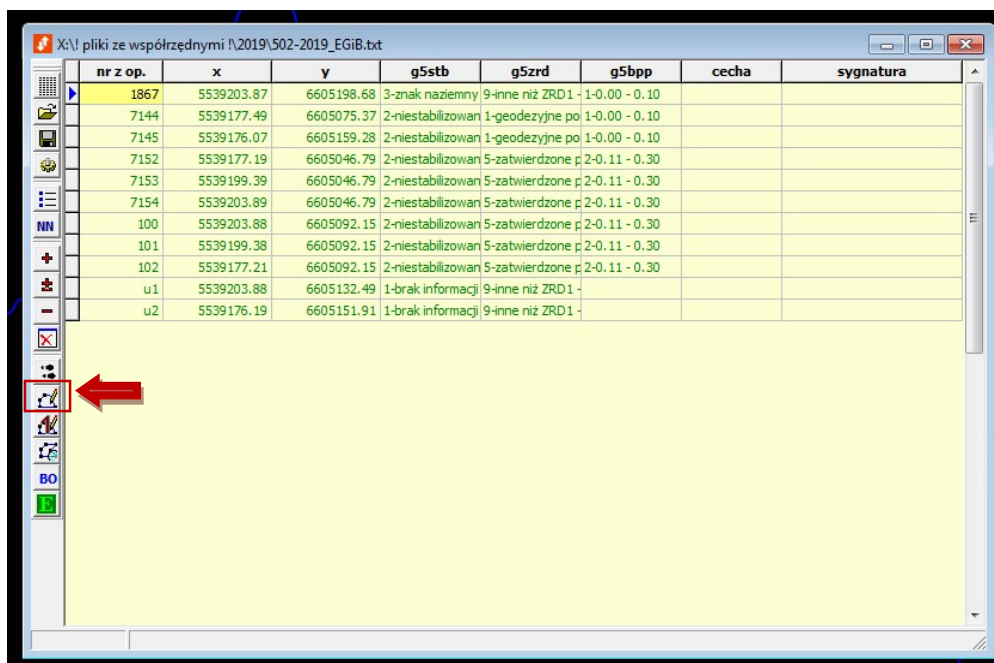
nr z op.	x	y	g5stb	g5zrd	g5bpb	cecha	sygnatura
1867	5539203.87	6605198.68	3-znak naziemny	9-inne niż ZRD 1	1-0.00 - 0.10		
7144	5539177.49	6605075.37	2-niestabilizowan	1-geodezyjne po	1-0.00 - 0.10		
7145	5539176.07	6605159.28	2-niestabilizowan	1-geodezyjne po	1-0.00 - 0.10		
7152	5539177.19	6605046.79	2-niestabilizowan	5-zatwierdzone p	2-0.11 - 0.30		
7153	5539199.39	6605046.79	2-niestabilizowan	5-zatwierdzone p	2-0.11 - 0.30		
7154	5539203.89	6605046.79	2-niestabilizowan	5-zatwierdzone p	2-0.11 - 0.30		
100	5539203.88	6605092.15	2-niestabilizowan	5-zatwierdzone p	2-0.11 - 0.30		
101	5539199.38	6605092.15	2-niestabilizowan	5-zatwierdzone p	2-0.11 - 0.30		
102	5539177.21	6605092.15	2-niestabilizowan	5-zatwierdzone p	2-0.11 - 0.30		
u1	5539203.88	6605132.49	1-brak informacji	9-inne niż ZRD 1			
u2	5539176.19	6605151.91	1-brak informacji	9-inne niż ZRD 1			

Przed wczytaniem punktów do rysunku należy ustawić parametry wczytywania:



Powyższe ustawienia wprowadzamy tylko raz – zostają zapamiętane przez aplikację.

Następnie wczytujemy punkty do otwartego rysunku:

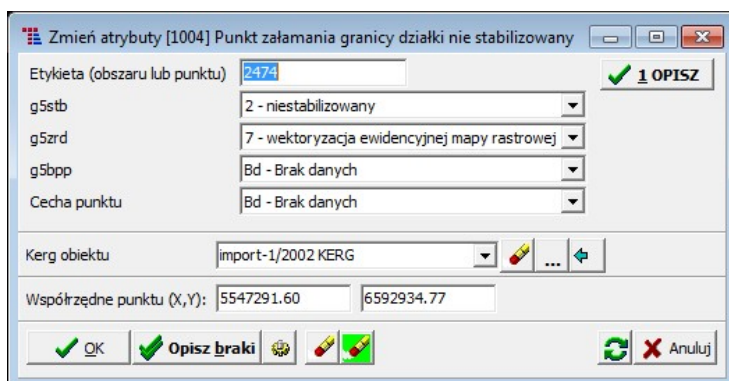


2. Zmiana atrybutów punktów granicznych w rysunku

Aby zmienić atrybuty punktów w rysunku należy wybrać narzędzie „Zmiana atrybutów opisowych obiektu”:

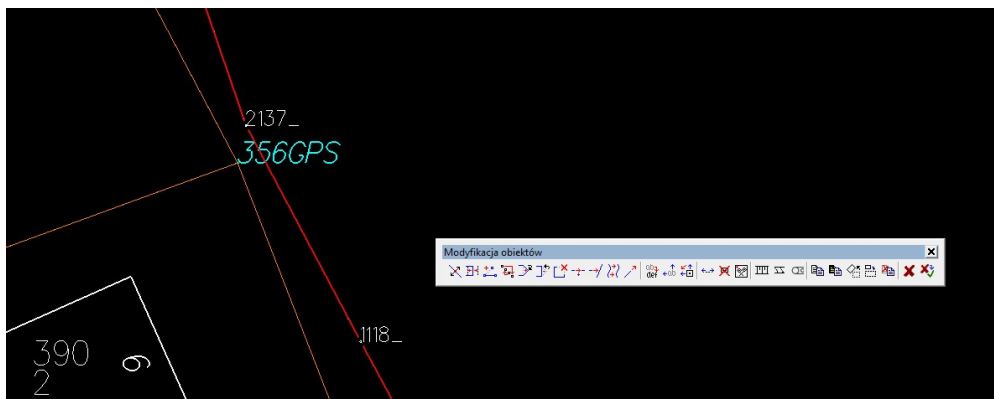
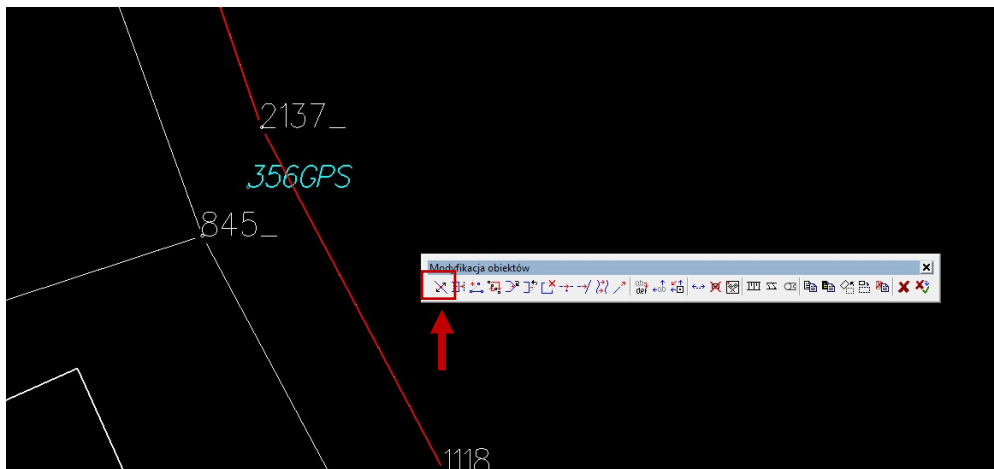


Wskaźnik myszy zmieni się na celownik, po kliknięciu na punkt pojawi się okno:



3. Przesuwanie punktu granicznego

Wierzchołek przesuwamy wybierając pierwszą ikonę z palety „Modyfikacja obiektów”. Następnie klikamy na wierzchołek, który chcemy przesunąć.

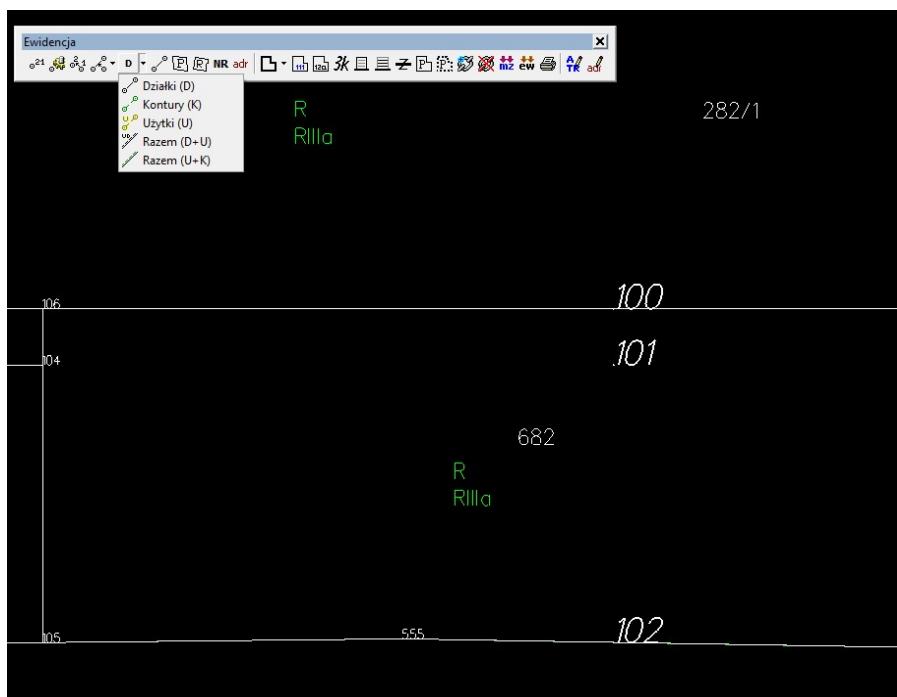


4. Rysowanie nowych granic

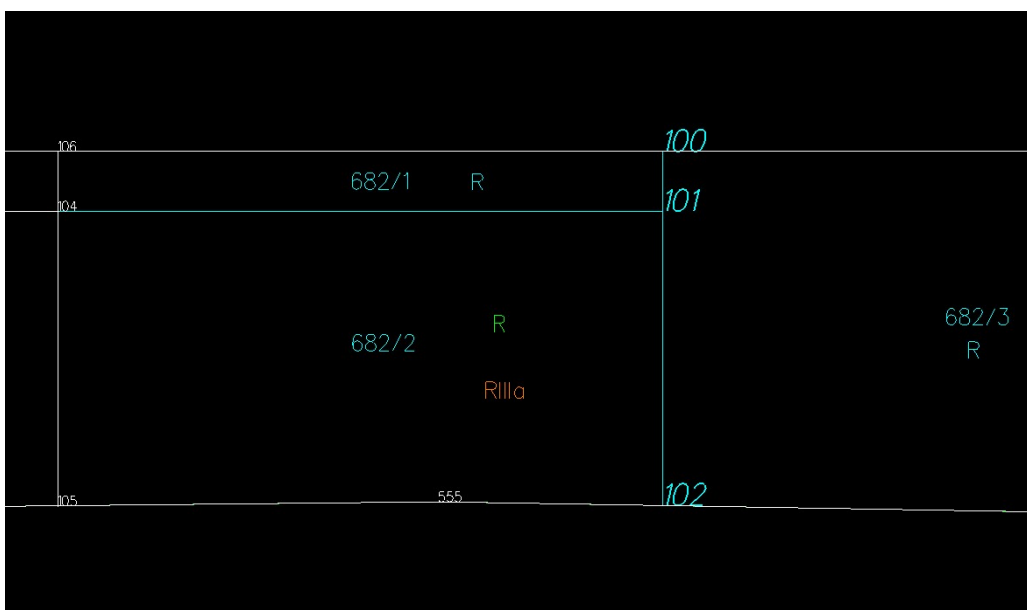
W celu utworzenia nowej działki należy wrysować linie graniczne.

Przyciskiem **D** wybieramy tryb rysowania działek, aby rysować linię wybieramy przycisk z symbolem odcinka, pojawi się paleta z opcjami rysowania łamanej.

Uwaga! Nie należy prowadzić nowej linii granicznej po już istniejącej granicy.



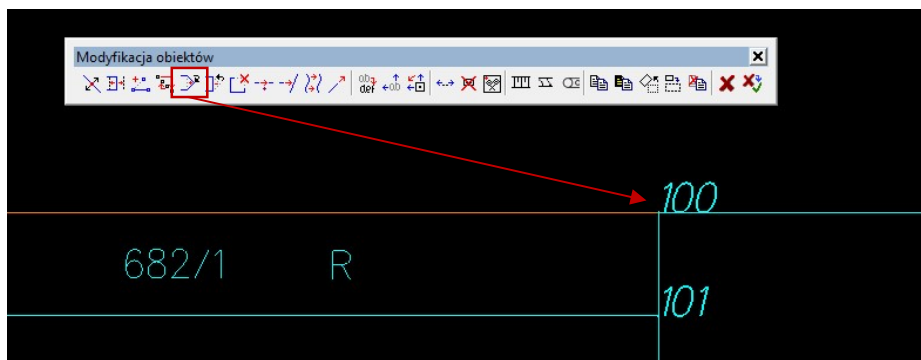
Proszę pamiętać, że granica działki jest również granicą użytku, dlatego po nowej granicy działki trzeba poprowadzić też granicę użytku **U**.



Wstawiamy nowe numery działek **NR** i symbole użytków gruntowych **U**, stary numer działki usuwamy **X**.

5. Dodawanie wierzchołka (punktu załamania linii)

W miejscach gdzie nowe granice dochodzą do istniejących granic należy te istniejące „załamać” na nowych punktach poprzez wstawienie wierzchołka:



Dotyczy to granic działek, użytków i konturów.

Uwaga! Granicy działki nie należy załamywać na punktach użytku lub konturu klasyfikacyjnego.

6. Sprawdzenie poprawności kartowania

- ✓ **Rozliczanie klasoużytków w pliku KCD** – narzędzie do kontroli pola powierzchni działki i użytków
- ✓ **Kontroluj rysunek EGiB z blokadą** – sprawdzenie topologii rysunku

